



VERSI MAHASISWA

PANDUAN LMS UNIGA

UNIVERSITAS GARUT

PANDUAN LMS (LEARNING MANAGEMENT SYSTEM) UNIVERSITAS GARUT UNTUK MAHASISWA

Revisi 1 : 23 Maret 2020

Halaman ini memberikan pengenalan Sistem Learning Management System (LMS) Universitas Garut digunakan untuk menyampaikan konten dan tempat online Aktivitas Pembelajaran Jarak Jauh.

1. Login

Pertama buka dahulu aplikasi browsernya seperti google chrome, firefox,dll.



Gambar.1 Icon Aplikasi Browser

Setelah Browser Terbuka silahkan ketik <https://uniga.ac.id/> di *address bar*



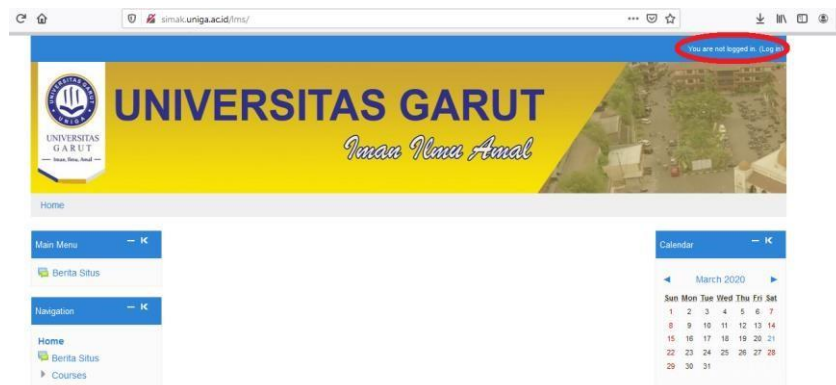
Gambar.2 Tampilan Website Uniga

Pilih **E-Learning** pada Menu yang ada disamping atas kanan.



Gambar.3 Pilih Menu “E-Learning”

Ketika website E-Learning sudah terbuka klik *Log in* yang ada di pojok kanan atas



Gambar.4 “Tampilan Learning Managemen Sistem”

Setelah itu ketikkan *username/nama* pengguna dan juga *password/kata sandi*.



Gambar.5 Login “E-Learning”

Catatan :

Untuk Mahasiswa, User m(Id SIMAK) *password* awal adalah Mahasiswa_2020

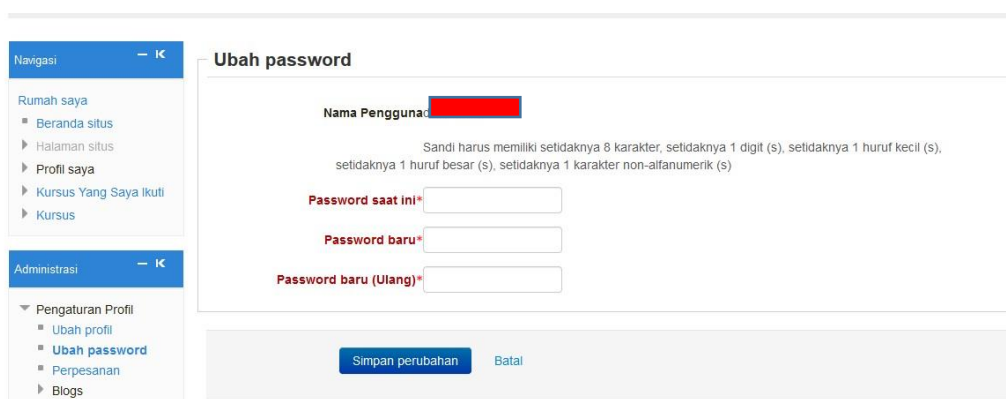
Contoh User : m24023119837

Password : Mahasiswa_2020

“*setelah masuk diharapkan untuk mengganti password baru yang dikehendaki, isikan password baru anda di inputan new password dan new password(again)*”

2. Profile Ubah Password

Pada saat setelah *login* di himbau untuk dosen maupun mahasiswa mengganti *password* awal agar terhindar dari kejadian yang tidak diinginkan kedepannya. Caranya dengan masuk ke halaman *profile* lalu akan melihat ikon *gear* di kanan dari nama kalian klik ikon itu lalu masuk ke *change password*.



The screenshot shows a web interface for changing a password. On the left is a navigation menu with 'Ubah password' highlighted. The main content area is titled 'Ubah password' and contains a form with the following elements:

- A 'Nama Pengguna' field with a redacted name.
- A password strength indicator: 'Sandi harus memiliki setidaknya 8 karakter, setidaknya 1 digit (s), setidaknya 1 huruf kecil (s), setidaknya 1 huruf besar (s), setidaknya 1 karakter non-alfanumerik (s)'. The 's' in parentheses likely stands for special characters.
- Three password input fields: 'Password saat ini*', 'Password baru*', and 'Password baru (Ulang)*'.
- Two buttons at the bottom: 'Simpan perubahan' and 'Batal'.

Gambar.5 Ubah Password

3. Cara Masuk Mata Kuliah / Kuliah Online

Courses Perkuliahan online dalam E-Learning LMS UNIGA diistilahkan dengan nama Course. Course merupakan inti utama pada kegiatan akademik kamu, sehingga kamu perlu tahu apa saja yang menjadi perhatian dan kewajiban kamu selama menjalani perkuliahan online.

Untuk mengakses mata kuliah yang aktif, kamu tinggal meng-klik menu **My Courses** kemudian **pilih mata kuliah** yang ada untuk masuk ke halaman utama kuliah.



Gambar.6 Perkuliahan

Activity/Resource Dalam E-Learning LMS UNIGA, terdapat modulmodul yang dipakai untuk menunjang kebutuhan perkuliahan, yaitu Activity dan Resource. Activity merupakan modul yang bersifat interaktif dan melibatkan kamu sebagai mahasiswa. Dalam bagian ini

4. Chat

Chat merupakan aktivitas yang membantu percakapan antarpengguna secara real-time dan online. Aktivitas ini ditempatkan pada section General. Semua peserta dalam satu kuliah yang sama dapat mengakses aktivitas ini, namun tidak semua kuliah mengizinkan percakapan antarkelas, karena aktivitas ini disediakan untuk membantu berkomunikasi selama kelas online dibuka (Attendance).

Setiap pengguna yang menggunakan aktivitas ini bisa melihat riwayat percakapan yang telah dilakukan, namun tidak bisa menghapus riwayat tersebut, sehingga pada dasarnya, dalam menggunakan aktivitas ini harus memperhatikan etika, norma norma kesopanan, kepantasan, dan lainnya (baca peraturan pada Rules). Untuk mengakses aktivitas ini, kamu tinggal klik pada aktivitas dengan logo seperti di atas pada section General, kemudian untuk memulai percakapan, dalam halaman aktivitas ini klik pada link “Click here to enter the chat now”, kemudian jendela percakapan akan muncul. Dalam melakukan percakapan, kamu bisa memanggil orang lain pada saat aktif bersamaan dengan menggunakan “Beep” dan mengirimkan pesan yang ditujukan langsung pada seseorang dengan menggunakan “Mention”.

5. Forum

Forum merupakan aktivitas interaktif untuk melakukan diskusi. Seperti forum pada umumnya, kamu memang bisa membuat thread baru, mengirimkan attachment, atau membalas thread yang teman kamu

buat. Namun, dalam E-Learning LMS UNIGA, kebebasan tersebut terbagi dalam beberapa format forum, yaitu:

- ❖ Pengumuman Forum dengan format ini merupakan yang default pada setiap kuliah. Forum ini ditempatkan pada section General dan mahasiswa hanya bisa melihat isi thread yang dibuat oleh Dosen.
- ❖ Diskusi Tunggal Forum dengan format ini hanya mendiskusikan satu buah topik saja.
- ❖ Diskusi Semi-terbuka Forum dengan format ini memungkinkan diskusi dalam satu kelas/banyak kelas dalam satu kuliah, namun setiap mahasiswa hanya bisa membuat satu buah thread/topik.
- ❖ Diskusi Terbuka Forum dengan format ini memungkinkan diskusi secara terbuka di dalam satu kuliah, semua pengguna dapat membuat thread secara bebas.

Untuk mengakses aktivitas Forum, kamu tinggal meng-klik aktivitas dengan logo seperti di atas dalam halaman utama kuliah.

6. Assignment

Assignment merupakan aktivitas dalam bentuk penugasan kepada mahasiswa. Tugas yang dibuat melalui Assignment ini dapat diupload dalam bentuk file atau teks yang langsung disubmit. Aktivitas ini menggunakan Auto-tick Completion, dengan kriterianya adalah mahasiswa sudah mengupload sebuah file/teks dan mahasiswa mendapatkan nilai dari dosen.

[http://
uniga.ac.id/](http://uniga.ac.id/)
Contact Person

0821 2001 4242

E-LEARNING LMS UNIVERSITAS GARUT